

EDINA KADRIĆ DURMIŠ

Asistentica iz oblasti računarskih nauka / računarskog programiranja

Filozofski fakultet, Univerzitet u Zenici

+38761522857

edina.kadric.durmis@unze.ba

[ResearchGate](#)

OBRAZOVANJE

Magistarski studij (trenutno)	Matematika i informatika (smjer Informatika), Filozofski fakultet UNZE.
----------------------------------	---

- Tema magistarskog rada: *Razvoj i evaluacija modela mašinskog učenja za parsiranje adresa u Bosni i Hercegovini.*

Diplomski studij	Matematika i informatika, Filozofski fakultet UNZE (2010–2016). Stečena diploma profesora matematike i informatike.
------------------	--

RADNO ISKUSTVO

Period	2023 – danas
--------	--------------

Radno mjesto	Asistentica iz oblasti računarskih nauka / računarskog programiranja na Katedri za matematiku i informatiku, Filozofski fakultet, Univerzitet u Zenici
--------------	--

Opis	• Angažman na izvođenju vježbi, laboratorijskih i konsultativnih aktivnosti na više predmeta: Vizuelno programiranje, Osnovi računarskih sistema, Operativni sistemi i računarske mreže, Aplikativni softver, Proceduralno programiranje, Algoritmi i strukture podataka, Objektno orijentisano programiranje, Teorija grafova, Baze podataka, Informatika • Učestvovanje u organizaciji ispita, pripremi nastavnih materijala i mentorstvu studenata • Aktivno učešće u projektima Katedre (kampovi, radionice, promocije studijskog programa) • Članica organizacionih i stručnih timova za promociju studijskog programa i unapređenje nastavnih procesa
------	---

Period	2016 – 2023
--------	-------------

Radno mjesto	Profesorica matematike i informatike, osnovne i srednje škole
--------------	---

Opis	• Izvođenje nastave matematike i informatike u osnovnim i srednjim školama u više gradova BiH: Ilijaš, Vogošća, Tešanj, Kakanj, Zenica • Realizacija nastavnih planova i programa te vođenje dodatnih časova i sekcija • Sticanje značajnog iskustva u radu s različitim uzrastima i nivoima znanja, uključujući predmetnu i srednjoškolsku nastavu • Položen stručni ispit za nastavnika matematike (2017, Sarajevo)
Period	2015 – 2020
Radno mjesto	Freelance rad u ulozi instrukcijskog dizajnera, UX/UI dizajnera, database dizajnera, software i web developera za više međunarodnih klijenata.
Opis	• Dugogodišnji rad sa međunarodnim klijentima na razvoju online kurseva, softverskih rješenja i edukativnih aplikacija • Izrada storyboardova, dizajn kurseva u Articulate Storyline, vođenje projekata i timske saradnje • Razvoj web aplikacija, dizajn baza podataka, kreiranje ER dijagrama i SQL upita • Izrada korisničkih vodiča, tehničke dokumentacije, release notes za softverske proizvode • UX/UI dizajn aplikacija i web stranica korištenjem Axure RP, Figma i Adobe alata • Intenzivna upotreba Trello, Jira i Git alata za upravljanje projektima i verzijama koda
Period	2014 – 2015
Radno mjesto	Math Expert, Got It, Inc.
Opis	• Pružanje online pomoći studentima iz cijelog svijeta u rješavanju matematičkih zadataka u realnom vremenu • Nakon nekoliko mjeseci unaprijeđena u funkciju Auditora (kontrola kvaliteta i ocjenjivanje odgovora drugih Math Experta) • Razvijanje stručnosti u brzom i tačnom rješavanju zadataka, pisanju jasnih objašnjenja i radu u dinamičnom okruženju

ISTRAŽIVAČKI I STRUČNI RAD

Radovi	1. 'Challenges and Perspectives in Online Mathematics Teaching during the Pandemic COVID-19 in Zenica-Doboj Canton' (2023)
	2. 'Enhancing Students' Confidence and Understanding in Probability through ChatGPT: An Analysis of AI's Impact on Learning Experiences' (2024)

UČEŠĆE U PROJEKTIMA

Scratch GameLab radionica (2025)	Radionica programiranja za učenike osnovnih škola
Treći matematički kamp za osnovce (april 2025.)	Organizacija kampa
	Predavanje na radionicama micro:bit programiranja
STUFEK 2025	Organizacija konkursa za najbolji matematički strip i održavanje radionica Canva i Micro:bit
	Organizacija dana otvorenih vrata za srednjoškolce
Math and Coding Challenge (2024.)	Razvoj i realizacija radionice s matematičko-programerskim zadacima
Pripremna nastava za buduće studente (2024.)	Predavanja i priprema učenika za prijemne ispite
Matematičke večeri (mart – juni 2024.)	Članica organizacionog tima
Redizajn web stranice Filozofskog fakulteta Univerziteta u Zenici (2024 – 2025)	Članica stručnog tima za strateško unapređenje i redizajn službene web prezentacije Filozofskog fakulteta Univerziteta u Zenici. Zadužena za strukturiranje sadržaja, UX/UI prilagodbe, tehničku podršku i kontinuirano ažuriranje s ciljem jačanja informativne, edukativne i promotivne funkcije stranice.
Scratch radionica (2023.)	Radionice programiranja za učenike osnovnih škola (6–9. razred)

BreakOut Classroom Adventure (mart – maj 2023.)	Realizacija edukativnog escape room programa u školama
Drugi matematički kamp za osnovce (septembar – oktobar 2023.)	Organizacija i realizacija predavanja i aktivnosti
Prvi matematički kamp za srednjoškolce (mart 2023.)	Organizacija i realizacija predavanja, STEM izazova i aktivnosti
USAVRŠAVANJE I OBUKE	
Physical Computing with micro:bit (2025)	Završeni certifikacijski program; razvoj interaktivnih STEM aktivnosti i edukacija učenika
Prezentacija ERC programa (2025)	Upoznavanje s procedurama i mogućnostima apliciranja za istraživačke grantove Evropskog istraživačkog vijeća (ERC)
Java Programming Masterclass (2024)	Kurs programiranja u Java programskom jeziku
Web aplikacije: razvoj u Django + Bootstrap (2024)	Online kurs: razvoj web aplikacija, GitHub hosting
Pedagolab radionice – Univerzitet u Poatjeu (2024)	Radionice o inovativnoj praksi u obrazovanju
Osnove statistike sa primjenama (2023)	Stručna edukacija u organizaciji Udruženja matematičara ZDK
Matematičko modeliranje (2023)	Seminar za nastavnike u saradnji sa ZEDA i Gradom Zenica
Stručni ispit za nastavnika matematike (2017)	Položen stručni ispit za nastavnika matematike, Sarajevo

DIGITALNE VJEŠTINE

Programiranje i razvoj softvera	C++, Python, Java, SQL
Baze podataka	MySQL, MS SQL Server, dizajn i optimizacija upita
Matematičko modeliranje i vizualizacija	Mathematica, GeoGebra
Web razvoj i dizajn	HTML, CSS, WordPress, Django, Bootstrap
Dizajn i prototipiranje	Figma, Axure RP, Canva, Adobe Photoshop/Illustrator
Upravljanje verzijama i kolaboracija	Osnovno korištenje Git-a u timskim projektima, Trello, Jira
E-učenje i digitalna edukacija	Google Classroom, Moodle, Articulate Storyline, MS Teams, Kahoot, Quizizz, LearningApps
Analiza podataka i statistika	MS Excel (pivot tabele), IBM SPSS
Pisanje tehničke dokumentacije	LaTeX, kreiranje i uređivanje uputstava, korisničkih vodiča, release notes, tehničke dokumentacije
Uredski softver i produktivnost	MS Office (Word, Excel, PowerPoint – napredno korištenje), Google Workspace (Docs, Sheets, Slides), upravljanje dokumentima
Video i multimedija	CapCut, Adobe Premiere (osnovno), kreiranje i obrada edukativnih i promotivnih video materijala
Informaciona sigurnost	Osnovno poznavanje cyber security principa, zaštite i enkripcije podataka

JEZICI

Bosanski	Maternji jezik
----------	----------------

Engleski	C1 (Advanced)
----------	---------------

Francuski	A2 (Elementary)
-----------	-----------------

Njemački	A1 (Beginner)
----------	---------------

ADMINISTRATIVNE AKTIVNOSTI

Aktivnosti	Sekretar Katedre za matematiku i informatiku, Sekretar komisija za odbrane magistarskih radova, Uređivanje web stranice fakulteta, Organizacija promotivnih i stručnih aktivnosti.
------------	--

OSTALA POSTIGNUĆA I INTERESI

- Nosilac crnog pojasa, prvi dan u karateu (Shotokan stil)
- Vozačka dozvola B kategorije (aktivna)