



Pismeni ispit iz predmeta **Operaciona istraživanja**

Zadatak br. 1

Jedna vrsta eksplozivnog plina treba prevesti željeznicom. Plin treba putovati iz mjesta M1, M2 i M3 u odredišta O1, O2, O3 i O4. Iz mjesta M1 do odredišta prevoz traje redom 3, 15, 6 i 4 sata. Da bi iz M2 plin došao do spomenutih odredišta trebalo 10, 8, 10 i 5 sati. Konačno prevoz iz M3 traju 4, 3, 6 i 10 sati. Treba napraviti takav plan da je što je moguće manje plina na najdužem putu. U mjestima M1, M2 i M3 je na raspolaganju redom 55, 80 i 40 tona plina dok odredišta O1, O2, O3 i O4 mogu primiti najviše redom 55, 55, 90 i 20 tona.

Zadatak br. 2

Potrebno je obraditi dvije vrste proizvoda. Obrada proizvoda prolazi kroz različite faze u tri smjene. U prvoj smjeni vrijeme za obradu prvog proizvoda je 5 sati, da drugog proizvoda 2 sata. Radno vrijeme prve smjene je 16 sati. U drugoj smjeni vrijeme za obradu prvog proizvoda je 2 sata a drugog proizvoda je -1 sat. Radno vrijeme druge smjene je 4 sata. U trećoj smjeni vrijeme za obradu prvog proizvoda je -1 sat a drugog proizvoda je 2 sata. Radno vrijeme treće smjene je 4 sata. Dobit ostvaren obradom prvog proizvoda je 220 novčanih jedinica, dok je dobit ostvarena obradom drugog proizvoda 80 novčanih jedinica. Formirati matematički model problema pod uslovom da želimo ostvariti maksimalnu dobit. Problem riješiti metodom odsječaka.

Zadatak br. 3

Igra je definisana na sljedeći način: Igrač A ima dvije karte na kojima su oznake A1 i A2, dok igrač B ima pet karti na kojima su oznake B1, B2, B3, B4 i B5.

Oba igrača nezaviso jedan od drugog, istovremeno biraju po jednu kartu i pokazuju drugom igraču.

Dobit igrača A u odnosu na igrača B u zavisnosti od kombinacije pokazanih karti je prikazano u tabeli.

A \ B	B1	B2	B3	B4	B5
A1	2	4	0	3	5
A2	6	3	8	4	2

Dati grafički interpretaciju matrične igre, odrediti optimalne strategije igrača i pronaći vrijednost igre.

Zadatak br. 4

Mia Fredlund je predsjednica istraživačkog odjeljenja za kompaniju Zdravlja d. d., jedna od najjače farmaceutske kompanije u BiH. Njezin najvažniji projekat koji dolazi je razvijanje novog lijeka koji će se suprotstaviti AIDS-u. Ona je prepoznala 10 grupa u svom odjeljenju koji trebaju da sprovedu različite faze istraživanja i razvoja ovog projekta. Pozivajući se na posao koji treba obaviti, Mia je procijenila vremena za aktivnosti (A, B, ..., J) i njihovu međusobnu zavisnost. Što je prikazano u tabeli.

- a) nacrtati PERT mrežu za ovaj projekt
- b) pronaći kritičan put
- c) odrediti očekivano vrijeme završetka i varijansu projekta
- d) izračunati kolika je vjerovatnoća da se projekt završi unutar dvije godine (104 sedmice).

Aktivnost	Zavisi od	trajanje (u sedmicama)		
		Optimističko vrijeme (o)	Najvjerojatnije vrijeme (n)	Pesimističko vrijeme (p)
A	-	7	16	28
B	A	4	19	25
C	A	10	16	37
D	B	7	13	37
E	B, C	13	19	33
F	B	19	22	33
G	D, E	4	7	19
H	F, G	13	19	49
I	B, C	13	25	37
J	I, H	7	13	19

(Zadaci su skinuti sa stranice: \pf.unze.ba\nabokov
Za uočene greške pisati na **infoarrt@gmail.com**)

#) Jednu vrstu eksplozivnog plina treba prevesti željeznicom. Plin treba putovati iz mjesto M_1 , M_2 i M_3 u odredišta O_1 , O_2 , O_3 i O_4 . Iz mesta M_1 do odredišta prevoz traje redom 3, 15, 6 i 4 sata. Da bi iz M_2 plin došao do svim odredišta treba po 10, 8, 10 i 5 sati. Konačno prevoz iz M_3 traju 4, 3, 6 i 10 sati. Treba napraviti takav plan da je što je moguće manje plina na najdužem putu. U mjestima M_1 , M_2 i M_3 je na raspolaganju redom 55, 80 i 40 tona plina dok odredišta O_1 , O_2 , O_3 i O_4 mogu primiti najviše, redom, 55, 55, 90 i 20 tona.

R.) Provjerimo da li je problem otvorenog ili zatvorenog tipa

	O_1	O_2	O_3	O_4	na raspolaganju
M_1	3	15	6	4	55
M_2	10	8	10	5	80
M_3	4	3	6	10	40
mogu primiti	55	55	90	20	175 220

Problem je otvorenog tipa. Uvodimo fiktivno mjesto M_4 koje ima na raspolaganju $220 - 175 = 45$ tona plina; čije je vrijeme dostave u odredišta 0 sati.

Početno batično rješenje napravimo dijagonalnom metodom

3	15	6	4	55 + ε
(55)	(ε)			
10	8	10	5	80 + ε
	(55)	(ε)	(25)	2ε
4	3	6	10	40 + ε
			(40)	4ε
0	0	0	0	
			(25)	3ε
			(20)	4ε
55	55	90	20 + 4ε	

Bazični problem u prethodnoj tablici ima 6 varijabli različitih od nule. Međutim prema $n+h-1 = 7$, treba imati 7 varijabli različitih od nule.

Uvodimo proizvoljnu mazu veličinu ϵ .

Napravimo transformaciju prema formulji:

$$h_{ij} = \begin{cases} 0, & \text{za } c_{ij} < t_{\max} \\ 1, & \text{za } c_{ij} = t_{\max} \\ M, & \text{za } c_{ij} > t_{\max} \end{cases}$$

gdje je u načelu slučaj $t_{\max} = 15$

z_i							
0	1	0	-1	-1	55+ ϵ	0	
0	0	0	0	0	80+ ϵ	-1	
1	55- ϵ	25+2 ϵ	0	0	40+ ϵ	-1	
0	0	0	0	0	40+ ϵ	-1	
1	0	40+ ϵ	0	0	45+ ϵ	-1	
0	0	25-3 ϵ	0	0			
1	0	20+4 ϵ	0	0			
55	55	90	20+4 ϵ				

$$\beta_j \quad 0 \quad 1 \quad 1 \quad 1$$

Računamo karakteristike nebazičnih polja uz pomoć formule $k_{ij} = c_{ij} - (z_i + \beta_j)$.

Tabela ima negativne vrijednosti \Rightarrow plan nije optimalan. Polje (1,4) ima manje vrijedne od polja (1,3) te želimo da polje (1,4) bude bazično

0	M	M+1	0	0	
1	0	(55)	1	0	(E)
0	0	(55)	0	25+E	-1
0	0	1	0	40+E	1
0	0	1	0	25-2E	0
0	0	1	0	20+3E	

$$t_{\max} = 10$$

računamo
karakteristike
nebazičnih
polja

$$B_j \quad 0 \quad -1 \quad 0 \quad 0$$

$$L_i$$

0	M	M	0	-1	0
1	0	(55)	1	5-2E	20+3E
0	1	0	0	40+E	1
0	1	1	0	45+E	2
0	1	1	0	45+E	1

$$t_{\max} = 10$$

računamo
karakteristike
nebazičnih
polja

$$B_j \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad 0$$

$$L_i$$

0	M	M+1	0	0	
1	0	(55)	1	(E)	1
0	0	(55)	0	5-3E	20+4E
0	0	1	0	40+E	1
0	0	1	0	45+E	2
0	0	1	0	45+E	1

$$t_{\max} = 10$$

računamo
karakteristike
nebazičnih
polja

$$B_j \quad 0 \quad -1 \quad 0 \quad -1$$

Plan je
optimalan

Najbolje što se može postići je da 5 tona putuje
iz M₂ u O₂ 10 sati. Ostali put je potreban kratče.

Potrebno je obraditi dve vrste proizvoda prvi sujenci vrijeme za obradu prve proizvoda je 5 sati, a drugog proizvoda 2 sata. Radno vrijeme prve sujene je 16 sati. U drugoj sujenci vrijeme za obradu prve proizvoda je 2 sata a drugog proizvoda -1 sat. Radno vrijeme druge sujene je 4 sata. U trećoj sujenci vrijeme za obradu prve proizvoda je -1 sat a drugog proizvoda 2 sata. Radno vrijeme treće sujene je 4 sata. Dobit ostvaren obradom prve proizvoda je 220 novčanih jedinica, dok je dobit ostvaren obradom drugog proizvoda 80 novč. jedinica. Formirati matematički model problema pod uslovom da želimo ostvariti maksimalnu dobit. Problem rješiti metodom određenaka.

$$\text{fj.} \quad \max Z = 220x_1 + 80x_2$$

$$5x_1 + 2x_2 \leq 16$$

$$2x_1 - x_2 \leq 4$$

$$-x_1 + 2x_2 \leq 4$$

$$x_1, x_2 \geq 0, \quad x_1, x_2 \in \mathbb{Z}$$

1 KORAK

Zanemarimo ograničenja $x_1, x_2 \in \mathbb{Z}$ i rješimo problem simplex metodom

$$\begin{array}{r|ccccc|c} 5 & 2 & 1 & 0 & 0 & | & 16 \\ \boxed{12} & -1 & 0 & 1 & 0 & | & 4 \\ \hline -1 & 2 & 0 & 0 & 1 & | & 4 \\ \hline -220 & -80 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{array} \quad \min \left\{ \frac{16}{5}, \frac{4}{2} \right\} = 2 \quad \|_V : 2$$

$$\quad \|_V + \|_V (-5) \quad \|_V + \|_V \cdot 1 \quad \|_V + \|_V \cdot 220$$

$$\quad \therefore$$

$$\begin{array}{r|ccccc|c} 0 & \boxed{\frac{1}{2}} & 1 & -\frac{5}{2} & 0 & | & 6 & \min \left\{ \frac{6}{\frac{1}{2}}, \frac{6}{\frac{1}{2}} \right\} = \min \left\{ \frac{12}{3}, \frac{12}{3} \right\} = \frac{12}{3} = \frac{4}{3} \\ 1 & -\frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} & 0 & | & 2 & \|_V \cdot \frac{2}{3} \quad \|_V + \|_V \cdot \left(-\frac{3}{2}\right) \\ 0 & \frac{3}{2} & 0 & \frac{1}{2} & 1 & | & 6 & \|_V + \|_V \cdot 1 \frac{1}{2} \quad N_V + \|_V \cdot 130 \\ \hline 0 & -180 & 0 & 110 & 0 & | & 440 & \uparrow \end{array}$$

$$\left| \begin{array}{cccc|c} 0 & 1 & \frac{2}{9} & -\frac{5}{9} & 0 & \frac{4}{3} \\ 1 & 0 & \frac{1}{9} & \frac{2}{9} & 0 & \frac{8}{3} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{3} & \frac{4}{3} & 1 & 4 \\ \hline 0 & 0 & \frac{380}{9} & \frac{40}{9} & 0 & \frac{2080}{3} \end{array} \right.$$

Kako rezultat nije celobrojno prelazi na drugi korak.

2 KORAK

Formiramo odjećak - novo linearno ograničenje sa kojim se provrije simpleks tabelu.

U opštem slučaju novo ograničenje se formira na sledeći način. Ako se uvede označbe

$\{a\}$ - decimalni dio broja a

$\{a\}_0$ - najveći ciо broj manji ili jednak dalmu broju a

k - indeksi promjenjivih koje u poslednjoj simpleks tabeli ne pripadaju bazi

s - broj reda u poslednjoj simpleks tabeli sa najvećom vrijednošću a_{s0}

tada se novo ograničenje (Gomory-jev odjećak) može pisan u obliku

$$\{a_{s0}\} - \sum_k \{a_{sk}\} x_k \leq 0$$

U našem primjeru je

$$a_{s0} = \frac{8}{3}, \quad \{a_{s0}\} = \left\{ \frac{8}{3} \right\} = \frac{2}{3}, \quad u_1, u_2 \text{ ne pripadaju bazi}$$

$$\left\{ \frac{2}{3} \right\} = \frac{2}{3} \quad \left\{ -\frac{5}{9} \right\} = -\frac{5}{9} + 1 = \frac{4}{9}$$

Ograničenje je obliku

$$\frac{2}{3} - \frac{2}{3} u_1 - \frac{4}{9} u_2 \leq 0$$

Uvođenjem novih travnjarsajude promjenjive dobija se

$$-\frac{2}{9} u_1 - \frac{4}{9} u_2 + u_4 = -\frac{2}{3}$$

3 KORAK

Dodajemo novo dobijeno ograničenje u posljednju simplexku tablu, dobija se nova simplexka tablica

0	1	$\frac{2}{9}$	$-\frac{5}{9}$	0	0	$\frac{4}{3}$	$IV_v \cdot (-\frac{3}{9})$ (trenutno)
1	0	$\frac{1}{9}$	$\frac{2}{9}$	0	0	$\frac{8}{3}$	$IV_v + IV_v \cdot (\frac{5}{9})$
0	0	$-\frac{1}{3}$	$\frac{4}{3}$	1	0	4	$II_v + IV_v \cdot (-\frac{2}{9})$
0	0	$-2\frac{1}{9}$	$-\frac{4}{9}$	0	1	$-\frac{2}{3}$	$III_v + IV_v \cdot (-\frac{4}{9})$
0	0	$38\frac{2}{9}$	$40\frac{1}{9}$	0	0	$\frac{2080}{3}$	$V_v + IV_v \cdot (-\frac{40}{9})$

U redu u_4 bira se kolona r jer navedimo po apsolutnoj vrijednosti negativnim brojem i provjerava se da li dobija $\min \left\{ \frac{b_i}{a_{ir}} \right\}$

$$\min \left\{ \frac{\frac{8}{3}}{\frac{2}{9}}, \frac{4}{\frac{1}{9}}, \frac{-\frac{2}{3}}{-\frac{1}{9}} \right\} = \min \left\{ \frac{36}{2}, \frac{36}{1}, \frac{18}{-1} \right\} = \frac{18}{12} = \frac{3}{2}$$

		u_1	u_2	u_3	u_4		
0	1	$\frac{1}{2}$	0	0	$-5\frac{1}{4}$	$\frac{13}{6}$	$x_1 = \frac{7}{3}$
1	0	0	0	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{7}{3}$	$x_2 = \frac{13}{6}$
0	0	-1	0	1	3	2	$z = \frac{2060}{3}$
0	0	$\frac{1}{2}$	1	0	$-8\frac{1}{4}$	$\frac{3}{2}$	
0	0	40	0	0	10	$\frac{2060}{3}$	

Kako je x_1 nije cijelobrojno prekazano na drugi korak.

2 KORAK

Formiramo odjek, $a_{40} = \frac{7}{3}$, $\{a_{40}\} = \frac{1}{3}$, u_4 ne pripada bazi

$$\left\{ \frac{1}{2} \right\} = \frac{1}{2} \quad \text{Novo ograničenje je oblika } \frac{1}{3} - \frac{1}{2} u_5 \leq 0$$

Unutarjem novi izmjenjivac je proučavajući dobija se

$$-\frac{1}{2} u_5 + u_6 \leq -\frac{1}{3}$$

0	1	$\frac{1}{2}$	0	0	- $\frac{5}{4}$	0	$\left \begin{array}{c} \\ \\ \end{array} \right $	$\frac{13}{6}$
1	0	0	0	0	$\frac{1}{2}$	0	$\left \begin{array}{c} \\ \\ \end{array} \right $	$\frac{7}{3}$
0	0	-1	0	1	3	0	$\left \begin{array}{c} \\ \\ \end{array} \right $	2
0	0	$\frac{1}{2}$	1	0	$-\frac{9}{4}$	0	$\left \begin{array}{c} \\ \\ \end{array} \right $	$\frac{3}{2}$
0	0	0	0	0	$\boxed{-\frac{1}{2}}$	1	$\left \begin{array}{c} \\ \\ \end{array} \right $	$-\frac{1}{3}$
0	0	40	0	0	10	0	$\left \begin{array}{c} \\ \\ \end{array} \right $	$\frac{2060}{3}$

3 KORAK
Dodatako novi operacije
u simplex tabelu

$$\min \left\{ \frac{\frac{3}{2}}{\frac{1}{2}}, \frac{\frac{2}{3}}{\frac{1}{2}}, \frac{\frac{1}{3}}{\frac{1}{2}} \right\} = \frac{2}{3}$$

$$V_V \cdot (-2) \quad ||V_V + V_V \cdot (-3)$$

$$I_V + V_V \cdot \left(\frac{5}{4} \right) \quad I_V + V_V \cdot \left(\frac{9}{4} \right)$$

$$II_V + V_V \cdot \left(-\frac{1}{2} \right) \quad VI_V + V_V \cdot (-10)$$

0	1	$\frac{1}{2}$	0	0	0	$-\frac{5}{2}$	$\left \begin{array}{c} \\ \\ \end{array} \right $	3
1	0	0	0	0	0	1	$\left \begin{array}{c} \\ \\ \end{array} \right $	2
0	0	-1	0	1	0	6	$\left \begin{array}{c} \\ \\ \end{array} \right $	0
0	0	$\frac{1}{2}$	1	0	0	$-\frac{9}{2}$	$\left \begin{array}{c} \\ \\ \end{array} \right $	3
0	0	0	0	0	1	-2	$\left \begin{array}{c} \\ \\ \end{array} \right $	$\frac{2}{3}$
0	0	40	0	0	0	20	$\left \begin{array}{c} \\ \\ \end{array} \right $	680

$$x_1 = 2, \quad x_2 = 3, \quad z = 680$$

Rezultat su dobili.

Maksimalna dob. koja se može dobiti obradom, proizvode je 680 novčanih jedinica.

Igra je definisana na sledeći način: Igrač A ima dvije karte na kojima su oznake A_1 i A_2 , dok igrač B ima pet karti na kojima su oznake B_1, B_2, B_3, B_4 i B_5 . Oba igrača nezavisno jedan od drugog, istovremeno biraju po jednu kartu i pokazuju drugom igraču. Dobit igrača A u odnosu na igrača B u zavisnosti od kombinacije pokazanih karti je prikazano u sledećoj tabeli:

A \ B	B_1	B_2	B_3	B_4	B_5
A_1	2	4	0	3	5
A_2	6	3	8	4	2

Dati grafički interpretaciju matične igre, odrediti optimalne strategije igrača i pronaći vrijednost igre.

R.j.

A \ B	B_1	B_2	B_3	B_4	B_5	igrač A min. može da dobije
P_1	2	4	0	3	5	0
P_2	6	3	8	4	2	2
igrač B maks. može da izgubi	6	4	8	4	5	

1 - dobit igrača vrijednost igre
 $L = \max_{i} \min_{j} (q_{ij}) = 2$

B - gornja vrijednost igre
 $B = \min_{i} \max_{j} (q_{ij}) = 4$

V - vrijednost igre

$$2 < V < 4$$

Matična igra nema redio, rješenje igre je u domenu čistih strategija.

Sračunajmo očekivane dobitke igrača A

$$C(P, B_1) = 2P_1 + 6P_2$$

$$C(P, B_2) = 4P_1 + 3P_2$$

$$C(P, B_3) = 8P_2$$

$$C(P, B_4) = 3P_1 + 4P_2$$

$$C(P, B_5) = 5P_1 + 2P_2$$

Kako je $P_1 + P_2 = 1$ inamo $P_2 = 1 - P_1$

$$\begin{aligned} C(P, B_1) &= 2P_1 + 6(1 - P_1) = \\ &= -4P_1 + 6 \end{aligned}$$

$$C(P, B_2) = 4P_1 + 3(1 - P_1) = P_1 + 3$$

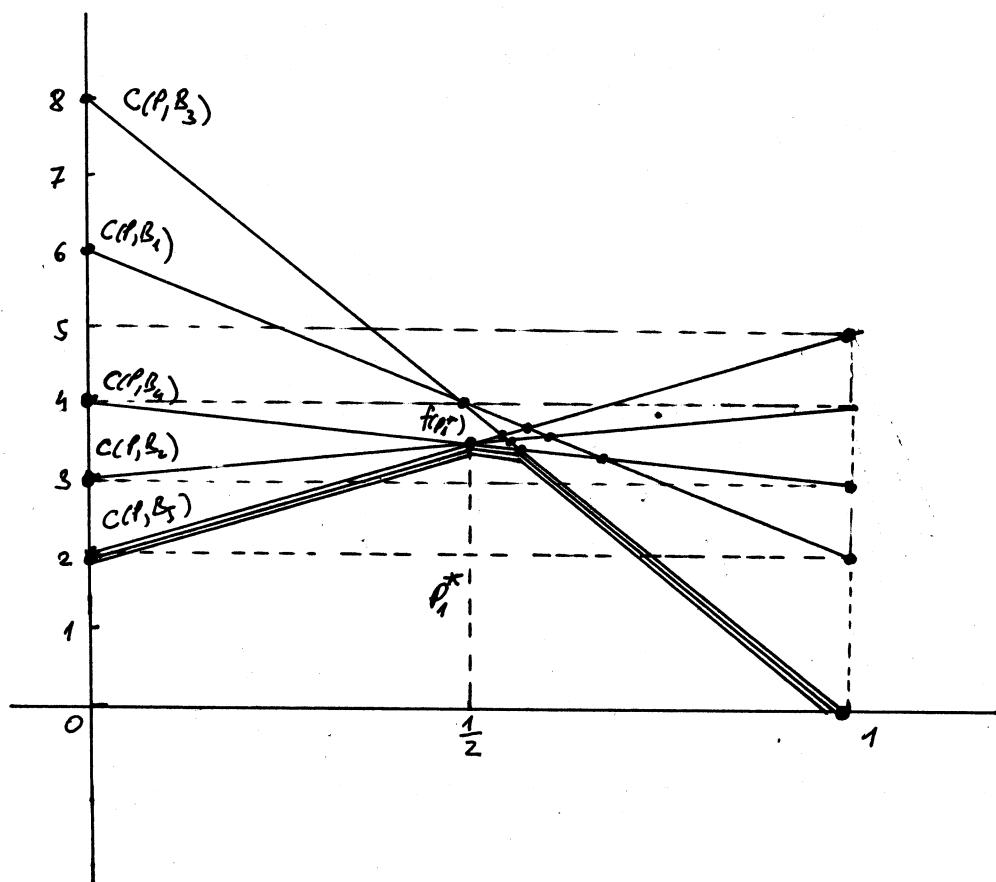
$$C(P, B_5) = 5P_1 + 2(1 - P_1) = 3P_1 + 2$$

$$C(P, B_3) = 8(1 - P_1) = -8P_1 + 8$$

$$C(P, B_4) = 3P_1 + 4(1 - P_1) = -P_1 + 4$$

$$\begin{aligned}C(P, B_1) &= -4P_1 + 6 \\C(P, B_2) &= P_1 + 3 \\C(P, B_3) &= -8P_1 + 8 \\C(P, B_4) &= -P_1 + 4 \\C(P, B_5) &= 3P_1 + 2\end{aligned}$$

Gratički prikaz:



Igrač A nastojade da odborene tabu (strategije) vjerovatnoću P_1 tako da maksimizira minimalne moguće dobitke tj. da ne dozvoli da negativi dobitci budu manji od vrijednosti igre.

Optimalna vrijednost P_1^* određuje se na osnovu izraza

$$f(P_1^*) = \min_{P_1} \{f(P_1)\} \quad \text{gdje je} \quad f(P_1) = \min \{-4P_1 + 6, P_1 + 3, -8P_1 + 8, -P_1 + 4, 3P_1 + 2\}$$

Na osnovu grafičkih vidimo da su prave

$$C(P, B_2) = P_1 + 3$$

$$C(P, B_4) = -P_1 + 4$$

$$C(P, B_5) = 3P_1 + 2$$

sijeku u istoj tački. Projekciju to:

$$P_1 + 3 = -P_1 + 4$$

$$P_1 = \frac{1}{2} \Rightarrow P_2 = \frac{1}{2}$$

$$3P_1 + 2 = P_1 + 3$$

$$2P_1 = 1$$

$$P_1 = \frac{1}{2}$$

bezbroj

$$V = \frac{1}{2} + 3 = \frac{7}{2}$$

$$C(P, B_1) = 6 - 2 = 4$$

$$C(P, B_2) = \frac{1}{2} + 3 = \frac{7}{2}$$

$$C(P, B_3) = 8 - 4 = 4$$

$$C(P, B_4) = 4 - \frac{1}{2} = \frac{7}{2}$$

$$C(P, B_5) = \frac{3}{2} + 2 = \frac{7}{2}$$

majuci u vidu opšti izraz za vrijednost matricke igre može se pisati da je

$$v = C(P, Q) = \sum_{i=1}^5 C(P, B_i) q_i =$$

$$= 4q_1 + \frac{7}{2}q_2 + 4q_3 + \frac{7}{2}q_4 + \frac{7}{2}q_5$$

Kako je još $q_1 + q_2 + q_3 + q_4 + q_5 = 1$ ($q_5 = 1 - q_1 - q_2 - q_3 - q_4$) mamo

$$C(P, Q) = \frac{1}{2}q_1 + \frac{1}{2}q_3 + \frac{7}{2}$$

$$v = \frac{7}{2} = \frac{1}{2}(q_1 + q_3) + \frac{7}{2} \Rightarrow q_1 + q_3 = 0 \Rightarrow q_1 = q_3 = 0$$

$$q_2 + q_4 + q_5 = 1$$

$$\frac{7}{2}q_2 + \frac{7}{2}q_4 + \frac{7}{2}q_5 = v$$

Za igrača B igra se ručič na matrica cijene

	q_2	q_4	q_5
B_2	B_2	B_4	B_5
A_1	4	3	5
A_2	3	4	2

Određimo očekivane gubitke igrača B

$$C(A_1, Q) = 4q_2 + 3q_4 + 5q_5$$

$$C(A_2, Q) = 3q_2 + 4q_4 + 2q_5$$

$$q_2 + q_4 + q_5 = 1 \Rightarrow q_5 = 1 - q_2 - q_4$$

$$C(A_1, Q) = 4q_2 + 3q_4 + 5(1 - q_2 - q_4) = 5 - 2q_2 - 2q_4$$

$$C(A_2, Q) = 3q_2 + 4q_4 + 2(1 - q_2 - q_4) = 2 + 2q_2 + 2q_4$$

$$q_2 + q_4 + q_5 = 1 \Rightarrow q_4 = 1 - q_2 - q_5$$

$$C(A_1, Q) = 4q_2 + 3(1 - q_2 - q_5) + 5q_5 = 3 + q_2 + 2q_5$$

$$C(A_2, Q) = 3q_2 + 4(1 - q_2 - q_5) + 2q_5 = 4 - q_2 - 2q_5$$

Iz prethodno napisanog da i iz grafičke interpretacije možemo vidjeti da će igrača B aktivna par strategija je bilo koji par B_2B_4 , B_2B_5 ili B_4B_5 .

Ako igrač B uzme za aktivne strategije A_4 i A_5 matrica vrijednosti će biti

	g_4	g_5
B_4	B_4	B_5
A_1	3	5
A_2	4	2

Očekivani gubitak igrača B

$$C(A_1, Q) = 3g_4 + 5g_5$$

$$C(A_2, Q) = 4g_4 + 2g_5$$

$$\Rightarrow 3g_4 + 5g_5 = 4g_4 + 2g_5$$

$$g_4 = 3g_5$$

$$\text{Kako je još } g_4 + g_5 = 1$$

$$\Rightarrow 3g_5 + g_5 = 1$$

$$g_5 = \frac{1}{4} \Rightarrow g_4 = \frac{3}{4}$$

Optimalne strategije igrača su $P = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$;

$Q = (0, 0, 0, \frac{3}{4}, \frac{1}{4})$. Vrijednost igre je $\frac{7}{2}$.

#) Mia Fredlund je predsjednica istraživačkog odjeljenja za kompaniju Zdravlje d.d., jedne od najjače farmaceutiske kompanije u BiH. Njezin najvažniji projekt koji dolazi je razvijanje novog lijeka koji će se suprostaviti AIDS-u. Ona je prepoznala 10 grupa u svom odjeljenju koji trebaju da sprovedu različite faze ^{istraživanja, razvoja} ovog projekta. Pozivajući se na posao koji treba obaviti, Mia je procenila vremena za aktivnosti (A, B, ..., J) i njihovu međusobnu zavisnost, što je prikazano u sljedećoj tabeli.

Aktivnost	Zavis od	trajanje (u sedmicanama)		
		optimističko vrijeme (o)	najverovatnije vrijeme (m)	pessimističko vrijeme (p)
A	—	7	16	28
B	A	4	19	25
C	A	10	16	37
D	B	7	13	37
E	B, C	13	19	33
F	B	19	22	33
G	D, E	4	7	19
H	F, G	13	19	49
I	B, C	13	25	37
J	I, H	7	13	19

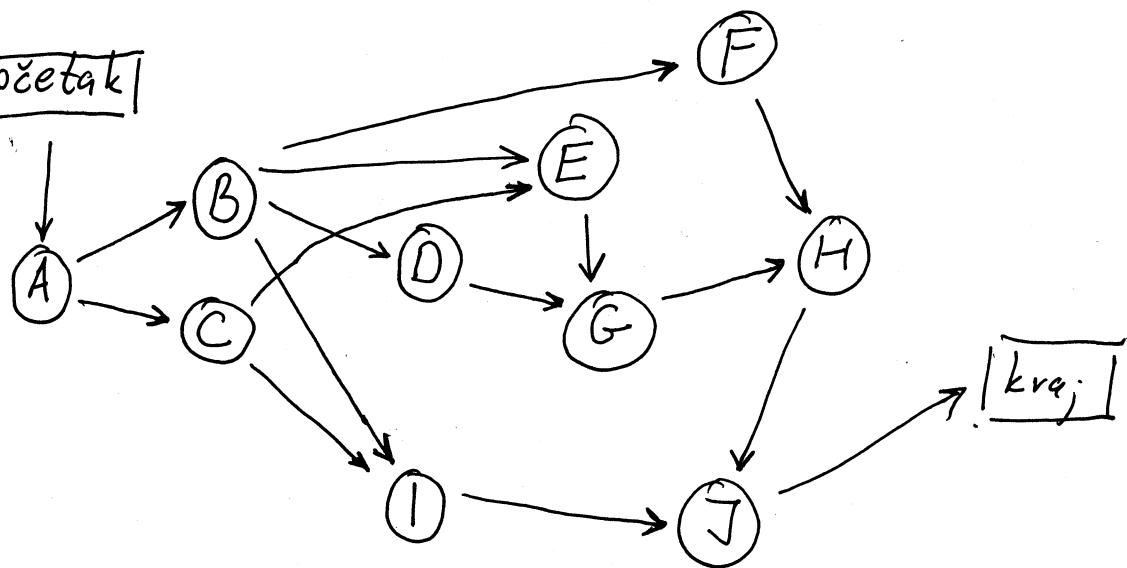
- b) pronaći kritičan put
- c) odrediti očekivano vrijeme završetka i varijancu projekta
- a) nacrtati PERT mrežu za ovaj projekt
- d) izračunati kolika je vjerovatnoća da se projekt zavri unutar dvije godine (104 redničice).

R.) Prvič da vjerovatnoće vremena aktivnosti je opisana pomoću beta distribucije čije se očekivanje i varijansu računaju: $E = \frac{o+p+4n}{6}$, $G_{ijj}^2 = \left(\frac{p-o}{6}\right)^2$.

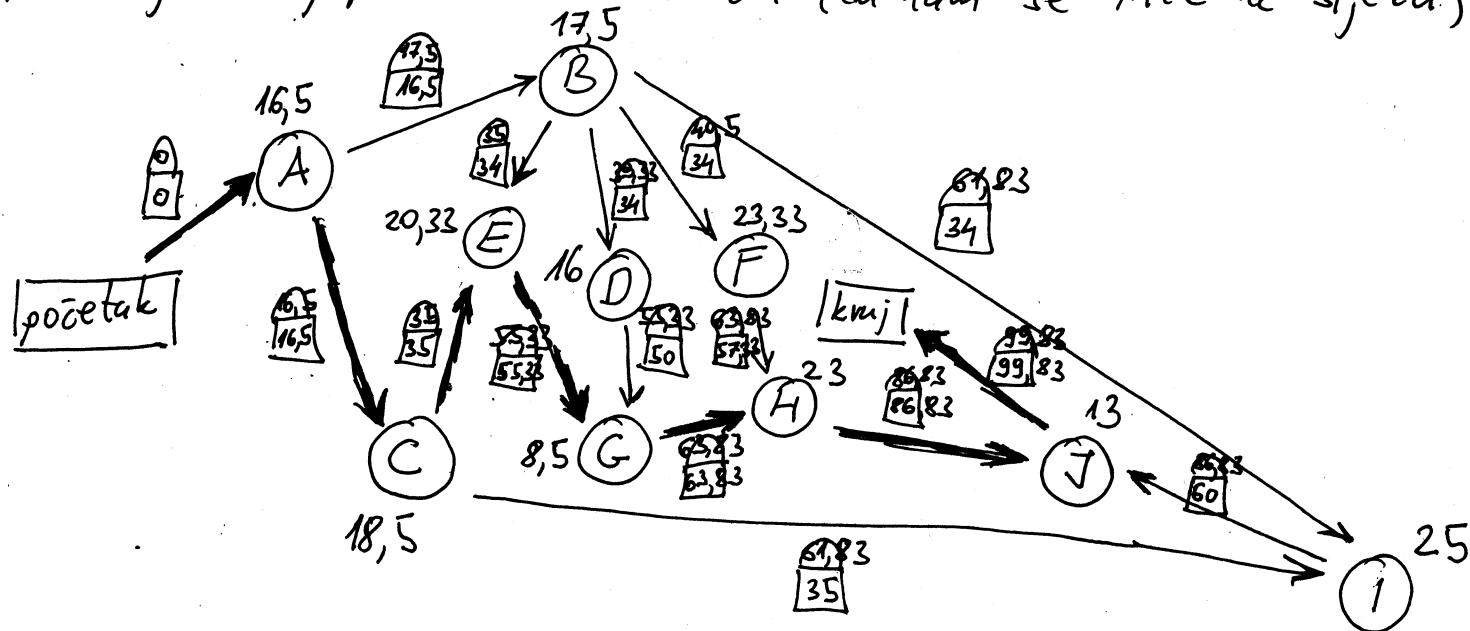
Nacrtajmo tabelu u koju ćemo staviti očekivano vrijeme i varijancu za svaku od aktivnosti.

Aktivnost	Očekivano vrijeme (E)	Varijanca σ_{ij}^2
A	16,5	12,25
B	17,5	12,25
C	18,5	20,25
D	16	25
E	20,33	11,11
F	23,33	5,44
G	8,5	8,25
H	23	36
I	25	16
J	13	4

a) | početak |



nacrtajmo leprije ovu mrežu (da nam se priče ne sijeku)



b) kritičan put je A-C-E-G-H-J

c) očekivano vrijeme završetka projekta = 99,83 sedmice
varijansa projekta = $\hat{G}^2 = b_A^2 + b_C^2 + b_E^2 + b_G^2 + b_H^2 + b_J^2$
 $= 13,25 + 20,25 + 11,11 + 6,25 + 36 + 4 = 89,86$

d) vjerovaljnoća da će se projekt završiti unutar 104 sedmice. ($T \leq 104$ sedmice)

$$K = 104$$

$$E(T) = 99,83$$

$$\hat{G} = 9,48$$

$$C = \frac{K - E(T)}{\hat{G}} = \frac{104 - 99,83}{9,48} = 0,44$$

$$P(T \leq 104) = P(z \leq 0,44) = 1 - 0,33 = 0,67$$

(iz tabele normalne distribucije)